

## OŽIV OBRAZI! / DÍLNA ANIMOVANÉHO FILMU

určeno pro 2. stupeň ZŠ, SŠ, gymnázia

Program ve spolupráci se Studiem Scala umožní žákům oživit vybraná výtvarná díla ze sbírek muzea, a to pomocí ploškové (stop motion) animace. Trvání programu cca 4 hodiny.

### Cena tohoto programu

22 a méně žáků 4 800 Kč / za dílnu

23 žáků a více 210 Kč / žák

RVP

Umění a kultura

Člověk a společnost

Filmová / Audiovizuální výchova

Informační a komunikační technologie

## Aktivity bez lektora

Muzeum města Brna nabízí také samoobslužné aktivity a interaktivní poznávací hry pro děti od 4 let.

### Nabízíme:

**Brno na Špilberku – průvodce expozicí**

(samoobslužný pracovní list)

**Projděte se výstavou hravě**

(samoobslužný kreativní sešit)

**Za markraběte Jošta**

(interaktivní hra v prostorách hradu)

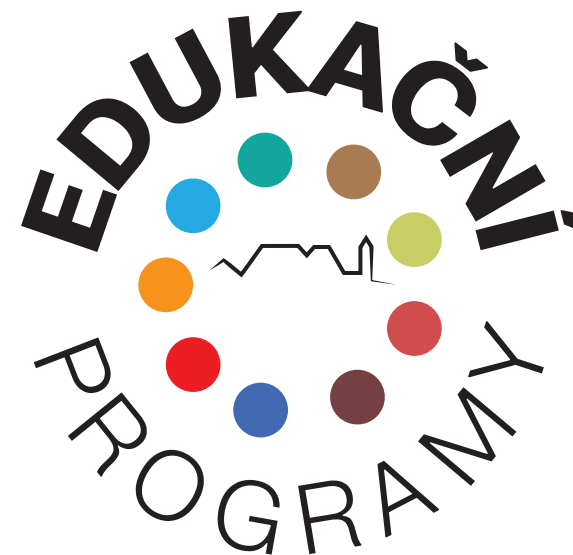
**Najdi královské dary – zlom zakletí Špilberku!**

(samoobslužná stezka v exteriéru hradu)

### Více se dozvíte na:

[www.spilberk.cz/pro-skoly/](http://www.spilberk.cz/pro-skoly/)

Materiály k těmto aktivitám lze zakoupit na pokladnách hradu Špilberku v době od 9 do 16.30 hod.



## PROHLÍDKOVÉ OKRUHY

Pro školní skupiny nabízíme také komentované prohlídkové okruhy:

**Příběh hradu**

**Bastion – opevnění**

**Kasematy – věznice**

**Vodojemy na Špilberku**

### Více se dozvíte na:

[www.spilberk.cz/spilberk/pro-navstevniky/prohlidky/](http://www.spilberk.cz/spilberk/pro-navstevniky/prohlidky/)

## INFORMACE A KONTAKTY

### Edukační programy

Cena 70 Kč / žák (doprovod zdarma)

Délka 60–90 minut

Telefon 542 123 618

e-mail [lektori@spilberk.cz](mailto:lektori@spilberk.cz)

### Prohlídkové okruhy

Telefon 542 123 614

e-mail [kasematy@spilberk.cz](mailto:kasematy@spilberk.cz)



# Muzeum města Brna

hrad Špilberk

# 2022

ZÁŘÍ – PROSINEC

## KRÁL MÁ TAJEMSTVÍ

určeno pro MŠ

Zážitkový program provázený hradním skřítkem Hrozinkou, jemuž děti pomáhají získat zpět ztracené královské dary a tím vysvobodit hrad Špilberk ze zakletí černokněžníka.

**Program na objednávku: každé pondělí 9–10 hod.**

RVP

Dítě a jeho psychika

Dítě a ten druhý

Dítě a společnost

## ZA MARKRABĚTE JOŠTA

určeno pro 1. stupeň ZŠ

Interaktivní hra v hradní chodbě, ve které žáci odkrývají tajemství legendy rodu Lucemburků. Školáci se přenesou do 14. století a snaží se zjistit jméno tajemné bytosti.

RVP

Člověk a jeho svět

Umění a kultura

Jazyk a jazyková komunikace

Dramatická výchova



## UMĚNÍ HRAVĚ PRO MALÉ I VELKÉ

určeno pro MŠ, ZŠ, SŠ, gymnázia

Žáci se prostřednictvím aktivit jako jsou obrazové hádanky, hry na sochaře či domalování obrazu seznámí s vybranými výtvarnými díly a objevují tak příběh autora a jeho díla.

RVP

Umění a kultura

Člověk a jeho svět

Jazyk a jazyková komunikace

Dramatická výchova

## STŘEDOVĚKÉ MĚSTO A HRAD

určeno pro 2. stupeň ZŠ, SŠ, gymnázia

Žáci pátrají po stopách brněnského hradu a odkrývají informace ze středověkých iluminací. Následně se seznámí s nejstarší historií Brna a poznávají, jak vypadal život ve středověku a jaká existovala řemesla.

RVP

Člověk a společnost

Umění a kultura

## CESTA PÍSMÁ

určeno pro 2. stupeň ZŠ, SŠ, gymnázia

Jak se lidé dorozumívali od pradávných časů? O tom je mobilní edukační program, který žáky seznámí s vývojem písma a prvními způsoby komunikace, významnými písmi v období starověkého Egypta a Mezopotámie až po vznik kodexů.

RVP

Jazyk a jazyková komunikace

Člověk a společnost

Umění a kultura

## POKLADY ŠPILBERSKÉ ZBROJNICE

určeno pro 8. – 9. ročník ZŠ, SŠ, gymnázia

Prostřednictvím historických zbraní a zbroje ze sbírek muzea se studenti seznámí s významnými dějinnými událostmi 15. až 20. století, které ovlivnily nejen hrad Špilberk.

RVP

Člověk a společnost

Jazyk a jazyková komunikace

## POKLADY Z DEPOZITÁŘE

určeno pro 8. – 9. ročník ZŠ, SŠ, gymnázia

Jaké poklady naše depozitáře ukrývají? Edukační program přiblíží princip budování sbírkového fondu muzea, jeho evidenci a uchování sbírek. Žáci se pak s předměty seznámí a sami jejich autentické příběhy odhalí.

RVP

Jazyk a jazyková komunikace

Umění a kultura

Člověk a společnost

